

情報技術科	科目名	情報技術基礎	担当者	与儀輝毅・金城智之
履修学科	情報技術科			
履修学年	第一学年	履修単位	2単位	
概要及び目標	1. 社会における情報化の進展及びコンピュータの役割を理解させるとともに、コンピュータに関する基礎的・基本的な知識や技術を習得させ、実際に活用する能力を育てる。			
評価基準及び方法	1. 考査評価、提出物評価、実習への取り組み状況などによる総合評価。 2. 評価基準は、学校内規による規定に準ずる。			
使用教科書及び教材	1. 7実教 工業309 実教出版「情報技術基礎」			
その他の留意点 [課題・提出物等]	1. 演習ノート、課題プリント、ノート等の提出。 2. 授業における態度、発問等における返答。			

学習計画(週タイプ)

週	単位 指導時間	学 習 内 容	備考
		第1章 産業社会と情報技術	
1	1.0	1 情報と生活	
		2 コンピュータの特徴	
		3 コンピュータの構成	
	1.0	4 コンピュータの発達	
		5 情報化の進展と産業社会	
2	1.0	6 情報化社会の権利とモラル	
	1.0	7 情報のセキュリティ管理	
3	1.0	◎ 第1章のまとめ	
		第2章 コンピュータの基本操作とソフトウェア	
4	1.0	1. コンピュータの基本操作	
		2. ソフトウェアの基礎	
5	1.0	3. アプリケーションソフトウェア	
	1.0	◎ 第2章のまとめ	
		第3章 プログラムの基礎	
6	1.0	1. プログラム言語	
	1.0	2. プログラムの作り方	
7	1.0	3. 流れ図とアルゴリズム	
	1.0	◎ 第3章のまとめ	
		第4章 BASICによるプログラム	
8	1.0	1. BASICの特徴	
	1.0	2. 四則計算のプログラム	
		3. 文字データの取り扱い	
9	1.0	4. データの読取り	
10.11	4.0	5. 分岐処理	
12.13	4.0	6. 繰返し処理	
14.15	4.0	7. 配列処理	
16	2.0	8. サブルーチン	
17	1.0	9. ファイル処理	
	1.0	10. グラヒックス	
18	1.0	◎ 第4章のまとめ	
		第5章 Cによるプログラム	
	1.0	1. Cの特徴	
19	1.0	2. 四則計算のプログラム	
20	4.0	3. 分岐処理	
21	4.0	4. 繰返し処理	
22.23	4.0	5. 配列処理	
24.25	4.0	6. 関数	
26	1.0	◎ 第5章のまとめ	
		第6章 ハードウェア	
	1.0	1. データの表し方	
27	2.0	2. 論理回路の基礎	

	1.0			3.	処理装置の構成と動作	
28	1.0		◎		第6章のまとめ	
					第7章 コンピュータネットワーク	
	1.0			1.	コンピュータネットワークの概要	
29	1.0			2.	コンピュータネットワークの構成	
	1.0			3.	コンピュータネットワークの通信技術	
30	1.0			4.	コンピュータネットワークの保全	
	1.0		◎		第7章のまとめ	
					第8章 コンピュータ制御	
31	1.0			1.	コンピュータ制御の基礎	
	1.0			2.	コンピュータ制御の概要	
32	1.0			3.	組込み技術	
	1.0		◎		第8章のまとめ	
					第9章 情報技術の活用	
33	1.0			1.	マルチメディア	
	1.0			2.	情報の収集と活用	
34	1.0			3.	プレゼンテーション	
	1.0			4.	文書の電子化	
35	1.0		◎		第9章のまとめ	
合計	70.0					