

情報技術科	科目名	実習(組込類型)	担当者	比嘉暢木、金城智之、与儀輝毅、安里翔吾
履修学科	情報技術科			
履修学年	第二学年	履修単位	6単位	
概要及び目標	工業の各専門分野に関する基礎的な技術を実際の作業を通して、総合的に習得させ、技術革新に主体的に対応できる能力と態度を育てる。			
評価基準及び方法	1. 提出物等, 作品評価を中心にし, 授業態度や出席などを総合的に判断し評価する。			
使用教科書及び教材	1. スマートデバイス実習教材 2. PICマイコンで始めるロボット製作 3. ロボットと情報技術 実習NXT-Java言語			
その他の留意点 [課題・提出物等]	1. レポートの提出。 2. 実習における姿勢、態度。			

学習計画(週タイプ)

週	単位 指導時間	学 習 内 容	備考
1	3.0	オリエンテーション・実習場整備	
2・3・4・5	3.0	共通①: アプリ開発(Android)①	
	3.0	共通②: 組込ロボット①	
	3.0	組込類型Ⅰ: 回路設計・製作①	
	3.0	組込類型Ⅱ: 電子工作①: ライトレース	
6・7・8・9	3.0	共通①: アプリ開発(Android)②	
	3.0	共通②: 組込ロボット②	
	3.0	組込類型Ⅰ: 回路設計・製作②	
	3.0	組込類型Ⅱ: 電子工作②: ライトレース	
10・11 12・13	3.0	共通①: アプリ開発(Android)③	
	3.0	共通②: 組込ロボット③	
	3.0	組込類型Ⅰ: 回路設計・製作③	
	3.0	組込類型Ⅱ: 電子工作③: ライトレース	
14・15 16・17	3.0	共通①: アプリ開発(Android)④	
	3.0	共通②: 組込ロボット④	
	3.0	組込類型Ⅰ: 回路設計・製作④	
	3.0	組込類型Ⅱ: 電子工作④: ライトレース	
18・19 20・21	3.0	共通①: アプリ開発(Android)⑤	
	3.0	共通②: LEGO-PRO①	
	3.0	組込類型Ⅰ: R8C・HEWの基礎	
	3.0	組込類型Ⅱ: 制御プログラム①: ライトレース	
22・23 24・25	3.0	共通①: アプリ開発(Android)⑥	
	3.0	共通②: LEGO-PRO②	
	3.0	組込類型Ⅰ: 電子回路組立①	
	3.0	組込類型Ⅱ: 制御プログラム②: ライトレース	
26・27 28・29	3.0	共通①: アプリ開発(Android)⑦	
	3.0	共通②: LEGO-PRO③	
	3.0	組込類型Ⅰ: 電子回路組立②	
	3.0	組込類型Ⅱ: 制御プログラム③: ライトレース	
30・31 32・33	3.0	共通①: アプリ開発(Android)⑧	
	3.0	共通②: LEGO-PRO④	
	3.0	組込類型Ⅰ: 電子回路組立③	
	3.0	組込類型Ⅱ: 制御プログラム④: ライトレース	
34	3.0	模擬課題研究準備	
35	3.0	模擬課題研究発表会	
1~35	105.0	パソコン利用技術検定1・2級対策、情報技術検定1・2級対策	
合計	210.0		