

インテリア 科	科目名	実習（グローブⅡ）	担当者	石垣安俊
履修学科	インテリア科			
履修学年	第 3 学年	履修単位	6 単位	
概要及び目標	2 年次までに修得したグローブの基本を踏襲し住宅計画及び商業施設などの設計を行いそれらを卒業作品展で展示するまでを行う。			
評価基準及び方法	出席状況・授業態度を考慮。室内外のデザインや計画がコンセプトに沿った作品で統一感があるか、普段の取組状況の評価。			
使用教科書及び教材	コンピュータソフト GLOOBE2013 （専用ソフト）			
その他留意点	期限内での作品完成の計画性を養わせる。			

学習計画

月	単元名	学習内容と方法	備考
4	基本操作	オリエンテーション 簡易課題による操作法の確認	
5	基本操作 応用操作	簡易課題を作成する中で様々な追加課題を与え、作品の完成度を高めさせる	
6	課題選定	今年度中に卒業作品展等に向けての、取り組み課題を選定させる	
7	エスキス	各選定課題における製作計画のエスキスを行いコンセプト等を明確にさせる	
8			
9	基本計画	コンセプトを元に製作する室の基本設定、立地、間取り計画などの基本計画を確立させる	
10	課題作品製作	作品の進捗状況を確認させ、期限内での完成をめざす	
11	レンダリング プレゼンテーション資料の	製作した室や建物の配置等の検討	
12	製作	作品を卒業作品展で展示する。	
1	課題作品の手直し	作品の手直しを行う	
2	まとめ	作品集の製作	
3			