

デザイン	科	科目名	工業技術基礎 (イラストレーター)	担当者	小波津 真理子
履修学科		デザイン科			
履修学年		第 1 学年	履修単位	2 単位	
概要及び目標	①デザインワークにとって欠かせない道具であるコンピュータの基本的な構造や操作作法を習得する。 ②イラストレーターに関する興味関心を促し、高度情報化社会に対応できる基礎的能力と態度を養う。				
評価基準 及び方法	授業態度・出席…10%、スキル…10%、課題作品…60% 提出物（レポート・ファイル）…20% ローテーション内容を総合的に合計し、5段階評価で行なう。				
使用教科書 及び教材	超図解 Adobe Illustrator 資料等、その都度配布				
その他留意点	1 学期を 2 ローテーション、2～3 学期を 2 ローテーション行なう。				

学習計画

週	学習内容	備考
1	オリエンテーション…DTP とは?イラストレーターとは? /基本操作について	1 学期間で 2 ローテーションおこなう
2	課題①くま…オブジェクトの扱い方/作業環境の設定	
3	課題①くま…パスとアンカーポイントについて/ショートカットキーについて	
4	課題①くま…レイヤーの管理/テキストの扱い方	
5	課題②フルーツ野菜…メッシュツール、ワープツールについて①	
6	課題②フルーツ野菜…メッシュツール、ワープツールについて②	
7	課題③マーク…ペンツールの扱い方/整列の方法	2～3 学期間で 2 ローテーションおこなう
8	課題③マーク…パスの分割と連結/テキストのオブジェクト化	
9	課題③マーク…オブジェクトの合体/パス上文字ツールの扱い方	
10	課題④効果…ドロップシャドウ/グラデーション/各種ツール、各効果について	
11	課題⑤カードデザイン…エスキース/トンボの機能、設定方法	
12	課題⑤カードデザイン…ライブペイントツールについて/制作①	
13	課題⑤カードデザイン…制作②	
14	課題⑤カードデザイン…制作③	
15	課題⑤カードデザイン…制作④	
16	課題⑤カードデザイン…制作⑤/印刷の設定方法	
17	作品講評会およびローテーションのまとめ	